

BIBLIOGRAFIA DE IL NUOVO JAVA

(www.nuovojava.it)

[Versione 1.0 09/2022]



EDITORE ULRICO HOEPLI MILANO

Indice della bibliografia

Bibliografia de “Il nuovo Java”	IV
Introduzione	IV
Sezione 1	5
Risorse per Java	5
Sezione 2	9
Risorse per tecnologie Java	9
Sezione 3	11
Risorse per Object Orientation	11

Bibliografia de “Il nuovo Java”

Introduzione

Di seguito è presentato un elenco di libri, siti o articoli che potrebbero interessare al lettore che vuole continuare il suo percorso formativo. Questo documento è diviso in tre sezioni.

1. Nella prima sezione sono elencati tutti i libri che sono serviti per scrivere questo libro.
2. Nella seconda sezione invece, sono consigliate alcune risorse per proseguire in eventuali percorsi formativi finalizzati alla specializzazione delle tecnologie Java più richieste.
3. Nella terza sezione infine, sono elencati diversi libri utili per approfondire la propria cultura su analisi, progettazione ed architettura Object Oriented.

Nella maggior parte dei casi i riferimenti sono in lingua inglese.

Questo documento quindi sarà probabilmente aggiornato in futuro. Questa filosofia di rilascio incrementale, ci permetterà di eseguire ulteriori verifiche sulla qualità e la correttezza del contenuto. L'autore si riserva di notificare qualsiasi novità o informazione, tramite i suoi canali social ed in particolare sul canale Telegram dedicato alle news su “Il nuovo Java”, all'indirizzo <https://t.me/nuovojava>.

PS: non è un canale interattivo, riceverete solo notifiche da parte dell'autore.

Per qualsiasi tipo di segnalazione, è possibile scrivere direttamente all'autore all'indirizzo: claudio@claudiodesio.com. È anche possibile contattarlo tramite i più importanti social network e sul sito personale dove è presente un blog ed è possibile iscriversi alla newsletter per essere sempre aggiornati su novità, corsi, iniziative, articoli e tanto altro:

Internet:	https://www.claudiodesio.com
Facebook:	https://www.facebook.com/claudiodesiocesari
Twitter:	https://twitter.com/cdesio
LinkedIn:	https://www.linkedin.com/in/claudiodesio
YouTube:	https://www.youtube.com/claudiodesiocesari
Instagram	
- Profilo personale:	https://www.instagram.com/cdesio
- Il Nuovo Java:	https://www.instagram.com/nuovojava
- Java for Aliens:	https://www.instagram.com/javaforaliens

Buon lavoro!

Claudio De Sio Cesari

Sezione 1

Risorse per Java

1 Risorse per Java

Segue una serie di testi e di link, che sono stati utili per la stesura di questo libro, e che potrebbero aiutare ad approfondire la vostra conoscenza sulla programmazione Java:

1.1 Libri

<p>Joshua Bloch “Effective Java, Third edition” Addison-Wesley (2018) [Inglese]</p> <p>Uno dei libri preferiti dai programmatori Java, scritto da uno degli sviluppatori storici di Java. Qui troverete esposte con grande chiarezza e competenza novanta best practice da applicare nella programmazione Java suddivise per argomento. Lo reputo un libro indispensabile per tutti i programmatori Java.</p>
<p>Robert C. Martin “Clean Code: A Handbook of Agile Software Craftsmanship” Prentice Hall (2009) [Inglese e Italiano]</p> <p>Noto anche come “Uncle Bob”, l’autore Robert C. Martin è un importante esponente del movimento Agile, e in questo libro spiega la programmazione come dovrebbe essere dal suo punto di vista. A volte estremo nelle sue convinzioni, Martin scrive in modo molto coinvolgente. Libro fondamentale per ogni programmatore.</p>
<p>Jeanne Boyarsky and Scott Selikoff “OCA, Oracle Certified Associate Java SE 8 Programmer I” Sybex (2015)</p> <p>Testo con ottime spiegazioni sulle situazioni più complesse da gestire che si possono presentare quando si sviluppa in Java, per superare l’esame di certificazione OCA su Java 8.</p>
<p>Jeanne Boyarsky and Scott Selikoff “OCP, Oracle Certified Professional Java SE 8 programmer II” Sybex (2016)</p> <p>Ancora un ottimo testo per superare l’esame di certificazione OCP su Java 8, dove si affrontano argomenti più avanzati e bisogna imparare anche alcuni dettagli di diverse librerie.</p>
<p>Khalid A. Mughal and Rolf W. Rasmussen “A Programmer’s Guide to Java SE 8 Oracle Certified Associate (OCA)” Addison Wesley (2017)</p> <p>Non avevo bisogno di leggere tutto il libro, ma per quel poco che ho letto, ho un giudizio molto positivo di questo testo. Ha ispirato alcune delle parti più complesse di questo libro e dei manuali di Java precedenti.</p>

Philip Heller e Simon Roberts
“[The Complete Java 2 Certification guide](#)”
Sybex (2005)

Questo libro è molto datato, ma è stato molto importante per capire bene alcune caratteristiche di base di Java.

Doug Lea
“[Concurrent Programming in Java: Design Principles and Pattern \(2nd Edition\)](#)”
Addison Wesley publishing (1999)

Il libro è vecchissimo, ma l'autore è stato il principale architetto dell'originale architettura sulla concorrenza in Java. Consigliato a chi è appassionato di programmazione concorrente, ma manca qualsiasi riferimento alla Concurrency API.

Brian Goetz, Tim Peierls, Joshua Bloch, Joseph Bowbeer, David Holmes, Doug Lea
“[Java Concurrency in Practice](#)”
Addison Wesley publishing (2006)

Una guida pratica sui thread accessibile anche ai neofiti, ma senza le ultime novità della libreria perché anche questo libro è datato

Cay S. Horstman
“[Core Java Eleventh Edition Volume I & II](#)”
Pearson (2019)

È un libro giunto all'undicesima edizione che è un best seller da tantissimi anni, ed ha venduto milioni di copie. Horstmann è un Java Champion e un autore importante famosissimo e stimatissimo.

Paul Deitel, Harvey Deitel
“[Java 9 for Programmers](#)”
Prantice hall (2017)

Un libro completo su Java 9. Uno dei libri migliori in assoluto. Deitel & Deitel sempre molto chiari e precisi.

Sander Mak, Paul Bakker
“[Java 9 Modularity](#)”
O'Really (2017)

Fatto molto bene, spiega in maniera impeccabile tutti gli aspetti della modularizzazione in oltre trecento pagine.

Josh Juneau
“[Java 9 Recipes](#)”
APress (2017)

Un libro introduttivo a Java 9 basato su esempi. Ottimo solo per un'infarinatura e per le persone che già conoscono Java.

Kishori Sharan
“[Beginning Java 9 Fundamentals](#)”
APress (2017)

Un buon libro introduttivo a Java 9.

<p>Kishori Sharan <u>“Java 9 Revealed, for early adoption and migration”</u> APress (2017)</p>
<p>Un ottimo libro solo per le novità di Java 9.</p>
<p>Cay S. Horstman <u>“Java SE 8 for the Really Impatient”</u> Addison-Wesley (2014)</p>
<p>È un libro avanzato e sintetico che riporta solo le novità di Java 8. Questo libro è stato pubblicato qualche mese prima dell’uscita ufficiale della release di Java 8.</p>

1.2 Risorse on line

<p>http://openjdk.org</p>
<p>Ogni nuovo studio è partito da questo indirizzo. Versione per versione ho studiato tutte le novità che venivano evidenziate.</p>
<p>azul.com</p>
<p>Come per il link precedente, il sito di Azul evidenzia tantissime novità di ogni versione, ed è stato molto prezioso per la stesura di questo libro.</p>
<p>Specifiche ufficiali del linguaggio Java</p>
<p>Le specifiche ufficiali del linguaggio, molto tecniche e a volte di difficile interpretazione ma fondamentali per togliersi ogni dubbio.</p>
<p>Java API</p>
<p>La documentazione ufficiale di Java 17.</p>
<p>Java Tutorials</p>
<p>I fondamentali tutorial Oracle.</p>
<p>JavaFX</p>
<p>Qui trovate tutto quello che serve per utilizzare JavaFX.</p>
<p>vladmihalcea.com</p>
<p>Il blog del Java Champion Vlad Mihalcea è utilissimo per studiare tutte le tecnologie di persistenza che supporta Java.</p>
<p>nipafx.dev</p>
<p>Il blog di Nicolai Parlog è sempre molto aggiornato alle ultime novità, prezioso.</p>
<p>javarevisited.blogspot.com/</p>
<p>Blog pieno di post interessanti, brevi e con ottimi esempi.</p>
<p>javacodegeeks.com</p>
<p>Tanti articoli interessanti su Java.</p>

mkyong.com

blog fatto di post essenziali e di alto livello.

DZone.com

Raccoglie articoli di programmatori di tutto il mondo (compresi alcuni miei).

baeldung.com

Simile a DZone.

Infoq.com

Simile a DZone.

Sezione 2

Risorse per tecnologie Java

2 Risorse per tecnologie Java

Ora che conosciamo il linguaggio Java, è il momento di iniziare ad esplorare le tecnologie che popolano l'universo Java. Oggi le tecnologie più importanti basate su Java sono sicuramente quelle che riguardano le applicazioni aziendali (applicazioni enterprise) e quelle che riguardano lo sviluppo su piattaforma Google Android. Quest'ultima ha usato Java come linguaggio principale per lo sviluppo Android per diversi anni. Siccome ora è possibile sfruttare anche altri linguaggi per programmare su questa piattaforma, e la lista dei libri che ho letto è piuttosto datata, evito di riportarla perché potrebbe essere deprecata.

Ecco una lista di risorse interessanti per le tecnologie enterprise:

2.1 Risorse per Java Enterprise

<p style="text-align: center;">Antonio Goncalves “Beginning Java EE 7, Third Edition” Apress (2013)</p> <p>Un'ottima introduzione alla versione 7 di Java Enterprise Edition. Anche se la versione non è l'ultima, credo che sia il libro migliore per cominciare</p>
<p style="text-align: center;">Arun Gupta “Java EE 7 Essentials” O'Reilly (2013)</p> <p>Un'ottima alternativa al libro di Antonio Goncalves da parte di un grande sviluppatore come Arun Gupta.</p>
<p style="text-align: center;">Ram Kulkarni “Java EE 8 Development with Eclipse” Packt (2018)</p> <p>Un libro breve e pratico sulla versione 8 di Java Enterprise Edition.</p>
<p style="text-align: center;">David Heffelfinger “Java EE 8 Application Development” Packt (2017)</p> <p>Una veloce panoramica sulla versione 8 di Java Enterprise Edition. Richiede già conoscenze della piattaforma, sconsigliato per sviluppatori non esperti.</p>
<p style="text-align: center;">Kamalmeet Singh, Mert Caliskan “Java EE 8 Microservices” Packt (2018)</p> <p>Una risorsa cartacea tratta argomenti interessanti come i microservizi, Docker e il cloud in generale, con introduzione all'ultima versione di Java Enterprise Edition.</p>

Craig Walls, Ryan Breidenbach
“[Spring in action](#)”
Manning (2014)

Uno dei libri più venduti per imparare il framework Spring, ma ormai datato.

Don Brown, Chad Michael Davis, Scott Stanlick
“[Struts 2 in action](#)”
Manning (2008)

Il libro più venduto per imparare Struts 2, un framework ancora abbastanza usato in Italia, ma che sta perdendo rapidamente posizioni in favore di Spring.

2.2 Risorse on line

[Java EE 8 Tutorial](#)

Il tutorial ufficiale (versione 8) di Java Enterprise Edition. Non molto semplice per un neofita.

[javaworld.com](#)

Tanti articoli interessanti per tutte le tecnologie.

[theserverside.com](#)

Tanti articoli interessanti per le tecnologie enterprise.

[spring.io/docs](#)

La documentazione ufficiale del framework Spring.

[Jakarta EE 10 Specifiche](#)

Le specifiche ufficiali (versione 10) di Jakarta Enterprise Edition (ha cambiato nome ma è sempre Java Enterprise Edition). Per utenti esperti.

Sezione 3

Risorse per Object Orientation

3 Risorse per Object Orientation

Questi libri non parlano di programmazione ma di metodologie Object Oriented o UML. Alcuni di essi definiscono parti di pura filosofia, quindi si tratta di argomenti molto impegnativi per un programmatore. Permettono di avere una visione più chiara dello sviluppo software.

3.1 libri

<p style="text-align: center;">Martin Fowler “UML Distilled” Addison-Wesley (2003) [Inglese] Pearson (2018) [Italiano]</p> <p>Un libro indispensabile, conciso, pratico, semplice, pieno di riferimenti e molto diretto. È molto datato ma IMHO ancora il migliore per iniziare ad utilizzare UML senza inutili perdite di tempo. Fornisce le informazioni essenziali per lavorare correttamente con UML, rimandando a decine di approfondimento sul web. La sua forza è la sinteticità, niente filosofia, esempi illuminanti.</p>
<p style="text-align: center;">Martin Fowler “Refactoring” Addison-Wesley (2019) [Inglese] Apogeo (2019) [Italiano]</p> <p>Riedizione dopo 19 anni con esempi in JavaScript. La prima versione aveva esempi in Java, ma l'aggiornamento era doveroso.</p>
<p style="text-align: center;">Craig Larman “Applying UML and Patterns” Prentice Hall (2008)</p> <p>È un libro datato, non semplice da leggere, molto prolisso nelle descrizioni, non organizzato al meglio e a volte risulta essere dispersivo, ma credo di aver imparato da questo libro più che da ogni altro libro. Il punto forte è la mentalità ad oggetti e la cultura immensa di Craig Larman. Le tecniche descritte, i processi che vengono suggeriti, i dettagli esplicitati sono stati davvero fondamentali per la mia formazione.</p>
<p style="text-align: center;">Ivar Jacobson, Grady Booch, James Rumbaugh “The Unified Software Development Process” Addison-Wesley publishing (1999)</p> <p>Spiega come funziona il processo di sviluppo UP. È un libro illuminante ma anche dispersivo. È datato anche questo ma descrive tecniche ancora oggi fondamentali.</p>
<p style="text-align: center;">Ivar Jacobson, Grady Booch, James Rumbaugh “The Unified Modeling Language Reference Manual” Addison-Wesley publishing (2010)</p> <p>UML dalla fonte.</p>

<p>Ivar Jacobson, Grady Booch, James Rumbaugh “The Unified Modeling Language User Guide” Addison-Wesley publishing (1999)</p>
<p>Come sopra.</p>
<p>Russ Miles, Kim Hamilton “Learning UML 2.0” O’Reilly (2010)</p>
<p>Buon libro da usare come soprattutto come riferimento ed aggiornato alla versione 2.0.</p>
<p>Simon Bennet, John Skelton, Ken Lunn “Introduction to UML” McGraw-Hill - Schaum's (2010)</p>
<p>Discreto libro con un case study interessante.</p>
<p>Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, John Vlissides “Design Patterns” Addison-Wesley publishing (2002)</p>
<p>Un “classico” interessante soprattutto dal punto di vista <i>storico</i>. Per collezionisti!</p>
<p>Mark Grand “Patterns in Java” Wiley & Sons (2002)</p>
<p>Indispensabile per chi è appassionato di pattern.</p>
<p>Robert C. Martin “Clean Architecture: A Craftsman’s Guide To Software Structure and Design” Prentice Hall (2018) [Inglese] Apogeo (2019) [Italiano]</p>
<p>L’ultimo spettacolare libro di Uncle Bob, sempre originale e interessante.</p>
<p>John Ousterhout “A Philosophy of Software Design” Prentice Hall (1997)</p>
<p>Si tratta di un compendio teorico (meno di 200 pagine) che pone il focus sulle best e bad practices della progettazione del software di oggi. In realtà alcune delle convinzioni dell’autore possono sembrare (o lo sono esplicitamente) in contraddizione con quelle di altri importanti autori. La realtà è che Ousterhout entra nel dettaglio delle sue indiscutibili definizioni filosofiche, senza approfondire con la pratica (esempi) che spesso influenza il nostro sviluppo. La sua è appunto una <i>filosofia</i>, e lascia ad ognuno di noi la responsabilità di interpretare il suo pensiero praticamente. Personalmente l’ho trovato molto importante per la mia crescita professionale. D’altronde chi mi conosce sa quanto io sia contrario ai dogmi e alle mode.</p>
<p>Meyer Bertrand “Object Oriented Software Construction” Yaknyam Press (2021)</p>
<p>Molto datato, ma assolutamente illuminante.</p>

3.2 Risorse on line

<p style="text-align: center;">hillside.net/patterns</p>
<p>Portale ufficiale della comunità dei pattern.</p>
<p style="text-align: center;">alistair.cockburn.us</p>
<p>Alistair Cockburn, “Responsability Based Model” (RBM)</p>
<p style="text-align: center;">“Extreme Programming a gentle introduction”</p>
<p>Una metodologia innovatrice quanto originale. L’autore Kent Beck, è uno dei fondatori del movimento Agile, ed uno dei più importanti guru informatici del pianeta.</p>
<p style="text-align: center;">uml-diagrams.org/</p>
<p>Oltre a poter consultare la sintassi e leggere informazioni curate sui diagrammi, ci sono anche degli esempi di utilizzo che sono molto utili. Un lavoro molto ben fatto, e che deve essere costato molta fatica all’autore.</p>
<p style="text-align: center;">architectelevator.com</p>
<p>Un blog sull’architettura software interessante scritto da Gregor Hohpe, un autore competente.</p>
<p style="text-align: center;">The Cloud Architects’s Blog</p>
<p>Un altro blog che pubblica interessanti articoli che riguardano l’architettura e il cloud.</p>